



keyframe

Escuela de Animación de Personajes 3D

CURSO DE Rigging

TEMARIO DE CLASES

Septiembre 17, 2017 - Noviembre 05, 2017 (8 semanas)

¿CÓMO FUNCIONA EL CURSO?

BENEFICIOS DEL ALUMNO

- Tendrás acceso a Videos Tutoriales (más de 10 horas) pre grabados para asistirte en el camino del aprendizaje de los conceptos.
- Tendrás acceso a Video Conferencias EN VIVO con tu maestro y compañeros de todo el mundo dos veces por semana.
- Acceso gratuito a las Conferencias con profesionales de la industria de estudios como Dreamworks, ILM, Sony Imageworks y Disney Animation Studios (por mencionar algunas).

CONCEPTOS BÁSICOS DEL CURSO:

En este curso aprenderás a realizar tus propios riggs de una manera rápida, eficiente y con calidad profesional, con interfaces faciales hechas por ti mismo, controladores personalizados para agregar microexpresiones, musculatura facial y cambio interactivo de ropa/accesorios y más.

semana 1

Clase 1

- Bienvenida y Presentación del Curso
- Instalación de Scripts a Utilizar
- Creación de Guías
- Esqueleto Base
- Elaboración de Controles

semana 2

Clase 2

- Análisis de Topología
- Tipos de Skinning
- Herramientas para Pesos
- Análisis de Promedio de Pesos

semana 3

Clase 3

- Elaboración de Blendshapes
- Blendshapes Correctivos
- Mirror Blendshapes

semana 4

Clase 4

- Creación de Rigging Facial con Huesos
- Conexión de Blendshapes Faciales

semana 5

Clase 5

- Creación de Interface Gráfica Facial (GUI)
- Creación de Interface A través de Imágenes
- Creación de Interface Facial con Microcontroladores

semana 6

Clase 6

- Integración de Accesorios
- Creación de Controles de Lengua y Dientes
- Creación de Colas, Antenas y Mechones

semana 7

Clase 7

- Creación de Sticky Lips
- Cambio de Ropas/Accesorios Interactivos

semana 8

Clase 8

- Revisión General del Personaje
- Estilizado de Controladores
- Limpieza de Outliner y Personaje
- Eliminación de Nodos Innecesarios
- Sesión de Preguntas y Respuestas

KEYFRAME

Escuela de Animación de Personajes 3D

 /keyframemx

 @keyframemx

 www.keyframe.mx

 info@keyframe.mx